

## Instructions d'équipe (si tous les joueurs sont dans la même salle)

1. Choisissez un nom d'équipe et assignez un membre de votre équipe en tant que « capitaine ».
2. Le capitaine ouvrira le **lien capitaine\*** dans son navigateur web (nous recommandons Google Chrome et d'éviter Internet Explorer)
  - a. Aucun lien supplémentaire est nécessaire si vous jouez au jeu sur un seul appareil électronique.
  - b. Si vous utilisez plus qu'un appareil électronique, le capitaine ouvre le **lien capitaine\*** et les autres joueurs ouvriront le **lien participant\*** sur leur propre appareil.
    - i. Le lien participant maximise la participation de tous les joueurs et facilite la recherche d'indices sur chaque page.
3. Assurez-vous d'avoir lu la page d'introduction et lorsque vous êtes prêts à commencer, chaque membre de l'équipe cliquera sur « Commencez votre évasion. »
  - a. Si votre équipe a besoin d'un indice supplémentaire, ceux-ci sont seulement disponibles via le **lien capitaine\***. Cela devient donc une décision d'équipe de prendre un indice ou non. (rappel qu'il y a une pénalité de 1 minute par indice utilisé.)
4. Les liens ne sont pas synchronisés entre eux. Cela dit, une fois que vous avez trouvé un mot de passe, chaque membre de l'équipe devra l'entrer sur son lien respectif pour avancer ensemble, une étape à la fois.
5. Lorsque vous complétez l'évasion, votre capitaine devra entrer votre nom d'équipe pour accéder au tableau des meilleurs scores.
  - a. Si vous ne complétez pas l'évasion, votre capitaine peut cliquer sur le bouton « Mettre fin à cette évasion » au bas de sa page afin d'insérer un nom d'équipe dans le tableau des évasions incomplètes.

**Bonne chance et amusez-vous bien!**